useEffect를 이용해서

1. detail 페이지 접속 후 2초후에 alert 박스가 사라지게 디자인하기

\*\*\*\*\*\*\*\*\*ui 만든느 법 + useEffect에 적용\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

[1] ui보이고/안보이고 상태를 state로 저장

  let [alert, alert변경] = useState(true);

[2] if\_삼항연산자를 이용해서 state 가 true 일 때만 보여줌

{

alert = true

? (<div className="my-alert2">

<p>재고가 얼마 남지 않았습니다.</p>

</div>)

: null

}

(아니면 switch 사용도 가능)

[3] useEffect에 적용

useEffect( ()=>{

    console.log(1111);

    //2초 후에 alert 창을 안보이게 해주셈

    let 타이머 = setTimeout(()=>{alert변경 (false) },2000);

  } );

-> 컴포넌트 등장/ 업데이트 시 실행됨

-> 그래서 의도하지 않게 버그가 생길 수 있음

[4] setTimeout\_타이머 해제하기

 useEffect( ()=>{

    console.log(1111);

    //2초 후에 alert 창을 안보이게 해주셈

    let 타이머 = setTimeout(()=>{alert변경 (false) },2000);

    return ()=>{clearTimeout(타이머)}

  },[]);

2. [3]번에서 말한 버그 발생시켜보기

[1] <input /> 에 입력한 데이터를 state에 저장하려고 함

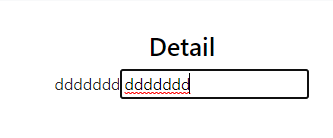
 let [inputData, inputData변경 ] = useState('');

return(

          {inputData}

          <input onChange={(e)=>{inputData변경(e.target.value)}}/>

)



- input에 뭔갈 입력하면 detail 재랜더링(업데이트) 이 일어남

- 그래서 input 에 뭔갈 입력하면 useEffect()도 계속 실행됨

4. useEffect 특징4!!

조건을 집어넣을 수 있다. (특정 state가 변경될 때만 실행해주세여)

  let [alert, alert변경] = useState(true);

  let [inputData, inputData변경 ] = useState('');

  useEffect( ()=>{

    console.log(1111);

    //2초 후에 alert 창을 안보이게 해주셈

    let 타이머 = setTimeout(()=>{alert변경 (false) },2000);

  },[alert, inputData]);

  // 처음에 창 새로 떴을 때 실행 해주고,

  // 그 다음부터는 alert inputData 가 변경될 때만 실행해주셈

[]안에다가 조건 안쓰면 그냥 실행이 안된다. 그럼 딱 창 새로 떴을 때만 실행해줌

  useEffect( ()=>{

    console.log(1111);

    //2초 후에 alert 창을 안보이게 해주셈

    let 타이머 = setTimeout(()=>{alert변경 (false) },2000);

  },[]);

코드조각

detail.js

/\* eslint-disable \*/

import React, {useEffect, useState} from 'react';

import { useHistory, useParams } from 'react-router-dom';

import styled from 'styled-components';

import './detail.scss';

let 박스 = styled.div`

  padding-top :  30px;

`;

let 제목 = styled.h4`

  font-size : 25px;

  color : ${props => props.색상}

`;

function Detail(props){

  let [alert, alert변경] = useState(true);

  let [inputData, inputData변경 ] = useState('');

  useEffect( ()=>{

    console.log(1111);

    //2초 후에 alert 창을 안보이게 해주셈

    let 타이머 = setTimeout(()=>{alert변경 (false) },2000);

    return ()=>{clearTimeout(타이머)}

  },[]);

  let { id } = useParams();

  // let 찾은상품 = props.shoes.find(function(상품){

  //   return 상품.id == id

  // });

  let 찾은상품 = props.shoes.find(x => x.id == id);

  let history = useHistory();

    return(

        <div className="container">

          <박스>

            <제목 className="red">Detail</제목>

          </박스>

          {inputData}

          <input onChange={(e)=>{inputData변경(e.target.value)}}/>

          {

            alert == true

            ? (<div className="my-alert2">

            <p>재고가 얼마 남지 않았습니다.</p>

          </div>)

            : null

          }

              <div className="row">

                <div className="col-md-6">

                  <img src="https://codingapple1.github.io/shop/shoes1.jpg" width="100%" />

                </div>

                <div className="col-md-6 mt-4">

                  <h4 className="pt-5">{찾은상품.title}</h4>

                  <p>{찾은상품.content}</p>

                  <p>{찾은상품.price}원</p>

                  <button className="btn btn-danger" >주문하기</button>

                  <button className="btn btn-danger" onClick={ ()=> {

                    history.push('/');

                   }}>뒤로가기</button>

                </div>

              </div>

        </div>

    )

  }

export default Detail;